

SISTEM INFORMASI PENJUALAN *SPAREPART* DI BENGKEL PRAWIRA BERBASIS WEB

Basudewa Wirajaya Putra¹, Agus Komarudin^{2*}
Universitas Nahdlatul Ulama Lampung
Program Studi Teknik Informatika
e-mail : basudewa19.dr@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini berfokus pada bengkel Prawira yang belum mengimplementasikan sistem terkomputerisasi dalam pengecekan persediaan barang. Salah satu masalah utama yang dihadapi adalah kesalahan dalam pencatatan persediaan dan harga barang. Tujuan penelitian ini adalah untuk memahami cara kerja sistem yang ada, mengidentifikasi kelebihan sistem yang diusulkan, serta mempermudah pekerjaan pengguna dalam pengelolaan persediaan. Metode penelitian yang digunakan adalah Metode Waterfall, yang membantu dalam perencanaan dan pengembangan sistem secara terstruktur, serta Framework Bootstrap untuk desain antarmuka. Hasil yang diperoleh adalah sistem persediaan barang berbasis web, yang berfungsi untuk pencatatan dan pengendalian persediaan secara efisien, sehingga mengurangi kesalahan dan meningkatkan produktivitas.

Kata Kunci : *Bootstrap, Html, PHP, Mysql, Sistem Persediaan.*

Abstract

This research focuses on Prawira workshops that have not implemented a computerized system for checking inventory. One of the main problems faced is errors in recording inventory and prices of goods. The aim of this research is to understand how the existing system works, identify the advantages of the proposed system, and simplify the user's work in inventory management. The research method used is the Waterfall Method, which helps in planning and developing a structured system, as well as the Bootstrap Framework for interface design. The result obtained is a web-based inventory system, which functions for efficient inventory recording and control, thereby reducing errors and increasing productivity.

Keyword : Bootstrap, Html, PHP, Mysql, Inventory System.

I. Pendahuluan

Di era globalisasi saat ini, perkembangan informasi tidak lepas dari perkembangan teknologi. Teknologi tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia. Sepanjang peradaban manusia terus berlangsung, teknologi akan tetap menjadi elemen penting dalam kehidupan. Saat ini, teknologi informasi dan komunikasi (TIK) menjadi tren yang banyak dibahas, karena merupakan salah satu aspek paling vital di era modern ini. Tidak dapat disangkal, TIK telah menjadi bagian yang tidak terpisahkan dari kehidupan sehari-hari. Mulai dari anak-anak hingga orang tua, pedagang kecil hingga pengusaha besar, baik

secara sadar maupun tidak, telah sangat bergantung pada TIK.

Perkembangan teknologi dapat dilihat dari semakin pesatnya perkembangan computer, sebab komputer merupakan media *Information Technology* (IT) yang paling dominan. Pada dunia perdagangan, keakuratan informasi sangatlah dibutuhkan terutama informasi mengenai harga jual, harga pokok penjualan dan sisa persediaan. Keakuratan informasi tersebut akan mempengaruhi hubungan perusahaan terhadap konsumen serta sistem administrasi penjualan pada perusahaan itu sendiri. Keakuratan informasi bagi konsumen bertujuan untuk memenuhi kebutuhan

konsumen akan informasi tertentu misalnya harga produk, sedangkan untuk perusahaan bertujuan mengetahui apakah sistem administrasi penjualan berjalan dengan baik.

Bengkel Prawira merupakan usaha yang bergerak di bidang perawatan kendaraan dan penjualan suku cadang kendaraan bermotor. Dalam operasional sehari-hari, bengkel ini melayani pembelian barang dalam jumlah kecil maupun besar. Berdasarkan hasil penelitian, aktivitas penjualan dan pembelian di Bengkel Prawira masih sepenuhnya dilakukan secara manual menggunakan buku sebagai alat pencatatan. Pemilik bengkel mengeluhkan bahwa pencatatan pembelian dalam jumlah besar memerlukan waktu yang cukup lama karena data barang harus ditulis secara manual sebelum dimasukkan ke dalam pembukuan. Selain itu, sering terjadi kesalahan dalam proses pencatatan tersebut.

II. Tinjauan Pustaka

2.1. Landasan Teori

2.1.1 Sistem

Pengertian sistem menurut para ahli dapat dijelaskan sebagai berikut: Menurut Ludwig von Bertalanffy, sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terhubung melalui hubungan antar elemen tersebut serta hubungannya dengan lingkungan. Anatol Rapoport mendefinisikan sistem sebagai kumpulan elemen yang saling berkaitan satu sama lain. Sementara itu, menurut L. Ackoff, sistem merupakan sebuah entitas, baik secara konseptual maupun fisik, yang terdiri dari komponen-komponen yang saling berhubungan satu sama lain.

2.1.2 Informasi

Informasi menurut Damawan & Fauzi adalah “Hasil dari pengolahan data tidak selalu dapat disebut sebagai informasi. Jika hasil pengolahan tersebut tidak memiliki makna, tidak memberikan arti, atau tidak bermanfaat bagi seseorang, maka hal tersebut tidak dapat dianggap sebagai informasi bagi individu tersebut.

2.1.3 Sistem Informasi

Menurut Gondodiyoto, sistem informasi didefinisikan sebagai kumpulan elemen atau

sumber daya yang terhubung melalui jaringan prosedur yang saling terkait secara terpadu dan terintegrasi dalam struktur hierarkis tertentu, dengan tujuan mengolah data menjadi informasi. Sementara itu, menurut Tantra, sistem informasi adalah metode yang terorganisir untuk mengumpulkan, memasukkan, memproses, menyimpan, mengelola, mengontrol, dan melaporkan data, sehingga dapat mendukung perusahaan atau organisasi dalam mencapai tujuan yang telah ditetapkan

2.1.4 Persediaan

Sistem persediaan adalah istilah yang digunakan dapat dibedakan untuk usaha dagang yaitu perusahaan yang membeli barang dan menjualnya kembali tanpa mengadakan perubahan bentuk barang dan perusahaan manufaktur yaitu perusahaan yang membeli bahan dan mengubah bentuknya untuk dijual

2.1.5 Penjualan

Penjualan adalah upaya terintegrasi untuk mengembangkan rencana strategis yang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan pembeli, dengan tujuan menghasilkan penjualan yang menguntungkan.

2.1.6 Website

Website adalah kumpulan halaman situs yang terorganisir dalam sebuah domain atau subdomain di World Wide Web (www). Sebuah website umumnya terdiri dari dokumen yang ditulis dalam format HTML (Hyper Text Markup Language), Halaman web dapat menyertakan elemen-elemen lain seperti teks, gambar, video, dan sebagainya. Dengan adanya website, informasi dari suatu organisasi atau kelompok dapat diakses dan dilihat oleh pengguna lain yang ingin mendapatkan informasi tersebut.

2.1.7 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak gratis yang mendukung berbagai sistem operasi dan merupakan gabungan dari beberapa program. XAMPP berfungsi sebagai server mandiri (localhost) yang mencakup program seperti Apache HTTP Server, MySQL sebagai basis data, serta penerjemah bahasa untuk PHP dan Perl.

2.1.8 PHP

PHP, yang merupakan singkatan dari PHP Hypertext Preprocessor, adalah sebuah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat website dinamis. Menurut Kadir, PHP berfungsi untuk mendukung proses dalam sebuah website, di mana kode PHP dapat digabungkan dengan HTML.

2.1.9 HTML

HTML, kependekan dari Hypertext Markup Language, adalah bahasa standar untuk web yang pengelolaannya dilakukan oleh W3C (World Wide Web Consortium). HTML terdiri dari tag-tag yang menyusun setiap elemen pada sebuah website dan berfungsi sebagai penyusun struktur halaman web.

2.1.10 CSS

CSS adalah singkatan dari Cascading Style Sheet, yang berfungsi untuk mengatur tampilan dokumen HTML, seperti jarak antar baris, teks, warna, format border, dan penempatan file gambar. Cascading Style Sheets (CSS) merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk meningkatkan estetika dan struktur sebuah website.

2.1.11 JavaScript

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang sederhana, meskipun tidak digunakan untuk membuat aplikasi applet. Dengan JavaScript, kita dapat dengan mudah membuat halaman web yang interaktif. Program JavaScript ditulis dalam file HTML.

2.1.12 Bootstrap

Bootstrap adalah framework front-end yang luar biasa yang fokus pada tampilan untuk perangkat mobile, dengan tujuan mempercepat dan mempermudah pengembangan website. Bootstrap menyediakan HTML, CSS, dan JavaScript yang siap digunakan dan mudah untuk dikembangkan.

2.1.13 MySQL

MySQL adalah salah satu database server yang sangat populer, yang terkenal karena menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya. MySQL termasuk dalam jenis RDBMS (Relational Database Management System).

2.2. Penelitian Relevan

Penelitian terdahulu merupakan upaya bagi peneliti untuk membandingkan dan menemukan inspirasi baru untuk penelitian berikutnya. Selain itu, kajian terdahulu juga membantu peneliti dalam menentukan posisi penelitian dan menegaskan orisinalitas dari penelitian yang sedang dilakukan.

III. Metode Penelitian

3.1. Metode Pengumpulan Data

a. Pengamatan (Observation)

Salah satu teknik yang dapat digunakan untuk mengetahui atau menyelidiki tingkah laku non verbal yakni dengan menggunakan teknik observasi.

b. Wawancara (Interview)

Wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data apabila ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti, dan juga apabila peneliti ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam dan jumlah respondennya sedikit/kecil

c. Tinjauan Pustaka (library research)

Tinjauan pustaka merupakan teknik pengumpulan data dengan cara membaca, mengutip, dan mengumpulkan teori-teori dari buku, jurnal dan internet serta mempelajari referensi dokumen dan catatan lain yang mendukung proses penelitian.

3.2. Analisa Sistem (PIECES)

PIECES adalah untuk mengoreksi atau memperbaiki sistem informasi bagi pengambil keputusan dalam suatu organisasi.

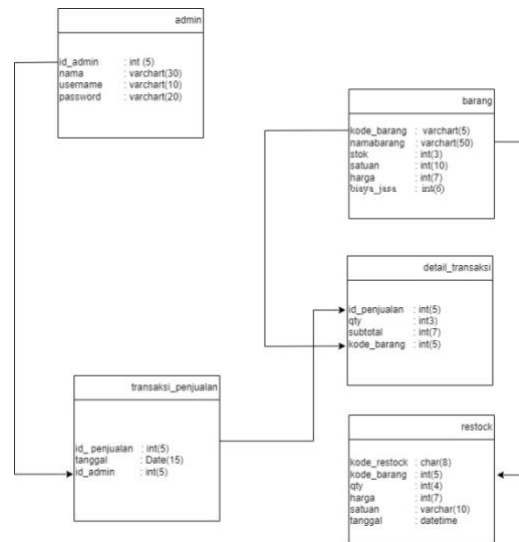
3.3. Perancangan Sistem

a. Use Case Diagram

Adapun usecase diagram yang digunakan dalam perancangan Sistem Informasi Penjualan Sparepart dibengkel Bengkel Prawira Berbasis Web adalah sebagai berikut:



Gambar 3.1 Usecase Diagram



Gambar 3.2 Class Diagram

b. Activity Diagram

Activity diagram menjelaskan proses bagaimana aliran kerja Sistem Perdagangan Barang Berbasis Web, Diagram ini menunjukkan aliran dari suatu aktivitas ke aktivitas lainnya dalam sistem ini.

c. Sequence Diagram

Sequence diagram adalah diagram yang menggambarkan interaksi antar objek. Sequence diagram secara khusus menjabarkan behavior sebuah skenario tunggal.

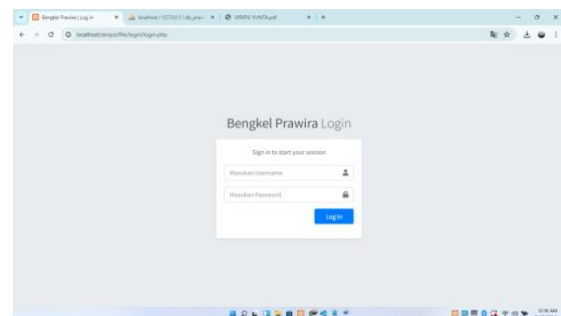
d. Class Diagram

Adapun Class diagram yang digunakan pada Sistem Informasi Penjualan Sparepart di Bengkel Prawira Berbasis Web ini adalah sebagai berikut:

IV. Hasil dan Pembahasan

4.1. Tampilan Login

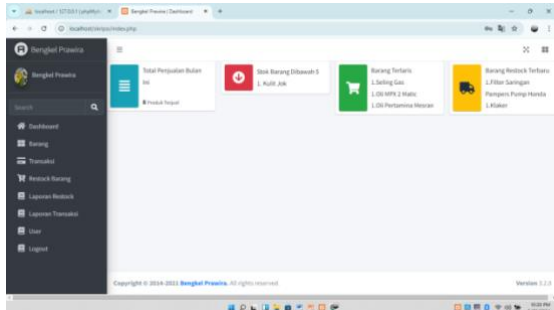
Halaman Login merupakan halaman yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem.



Gambar 4.1 Halaman Login

4.2. Halaman Dashboard

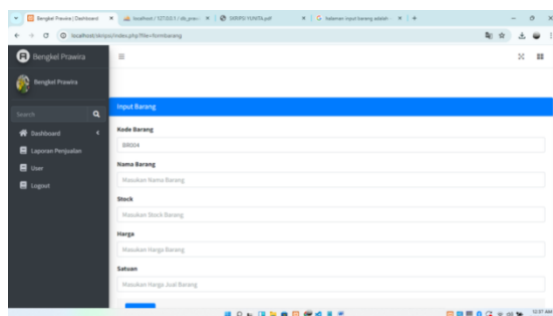
Halaman dashboard adalah halaman yang akan pertama kali tampil saat admin berhasil masuk ke dalam sistem.



Gambar 4.2 Halaman *Dashboard*

4.3. Halaman Input Barang

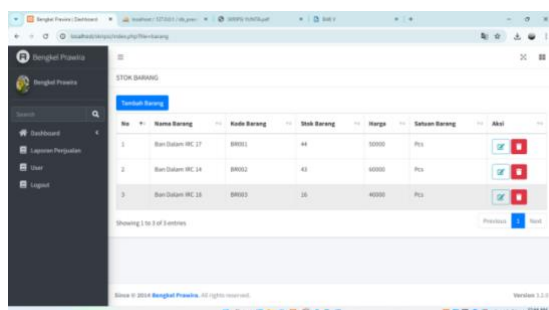
Halaman input adalah halaman yang akan digunakan untuk menambahkan data barang ke dalam sistem oleh admin.



Gambar 4.3 Halaman *Input Barang*

4.4. Halaman Data Barang

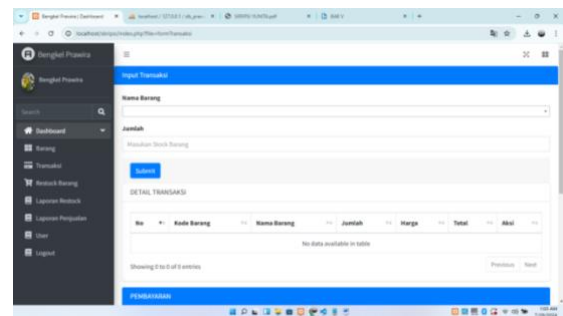
Halaman Data barang adalah halaman utama untuk menampilkan data-data barang yang sudah diinput sebelumnya.



Gambar 4.4 Halaman *Data Barang*

4.5. Halaman *Input* Transaksi

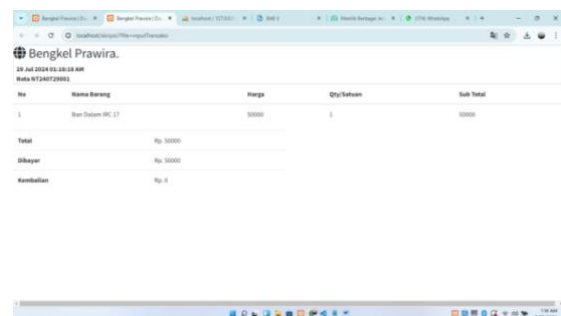
Halaman Input transaksi adalah halaman yang digunakan untuk penginputan transaksi barang.



Gambar 4.5 Halaman *Input* Transaksi

4.6. Halaman Struk Transaksi

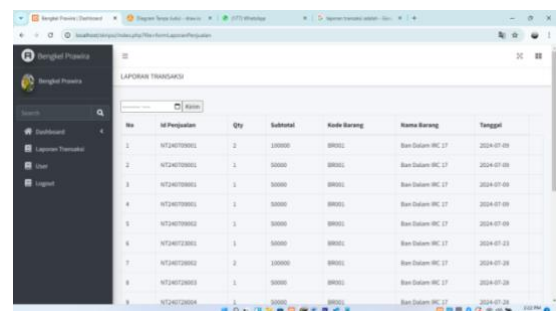
Halaman Struk transaksi adalah halaman bukti pembayaran sah dari transaksi barang.



Gambar 4.6 Halaman *Struk* Transaksi

4.7. Halaman Laporan Transaksi

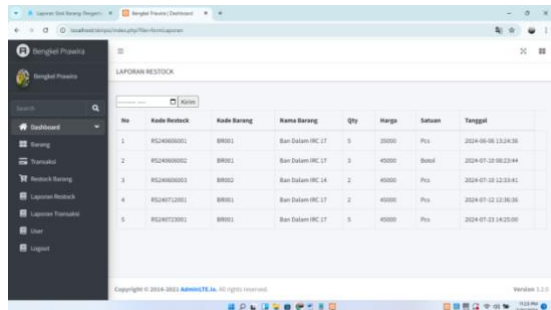
Halaman Laporan Transaksi adalah halaman yang berisi catatan rinci tentang seluruh transaksi yang telah terjadi dalam jangka waktu tertentu.



Gambar 4.7 Halaman *Laporan* Transaksi

4.8. Halaman Laporan Restock

Laporan Restock adalah laporan stok barang yang dibuat untuk mengetahui jumlah stok atau persediaan produk.

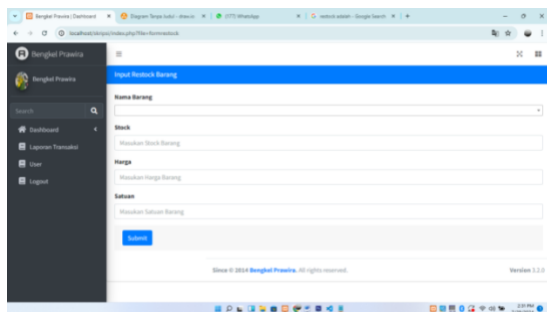


No	Kode Restock	Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga	Satuan	Tanggal
1	RS00000001	BR001	Ban Dalam IRC 17	5	20000	Pcs	2024-05-08 13:24:30
2	RS00000002	BR002	Ban Dalam IRC 17	9	40000	Barel	2024-07-10 00:22:44
3	RS00000003	BR002	Ban Dalam IRC 14	2	40000	Pcs	2024-07-10 12:33:43
4	RS00000004	BR001	Ban Dalam IRC 17	2	40000	Pcs	2024-07-10 12:36:30
5	RS00000005	BR001	Ban Dalam IRC 17	5	40000	Pcs	2024-07-10 14:05:00

Gambar 4.8 Halaman Laporan Restock

4.9. Halaman Restock

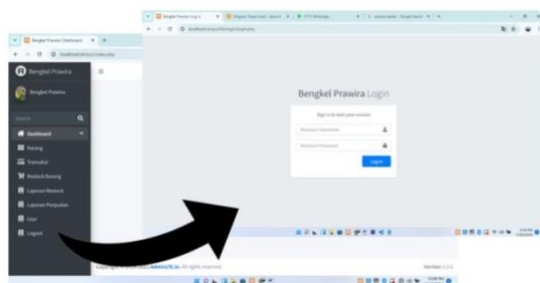
Halaman Restock adalah halaman di mana proses memperbarui persediaan produk setelah stoknya habis atau menipis.



Gambar 4.9 Halaman Restock

4.10. Halaman Log out

Halaman Logout adalah proses keluar dari sebuah halaman web ataupun aplikasi.



Gambar 4.10 Halaman Log Out

Bengkel Prowira Berbasis Web. Maka dapat disimpulkan :

Sistem Informasi Penjualan Sparepart di Bengkel Prowira Berbasis Web. Dapat meningkatkan dalam pencatatan persediaan barang dagang dan mempermudah dalam pengendalian persediaan yang akan habis yang diakses dan dioperasikan oleh pengguna.

Daftar Pustaka

- [1] Alditya Prasetya, “ Perkembangan Teknologi, Informasi Dan Komunikasi - Pustikom- Ung - Universitas Negeri Gorontalo ” mahasiswa.ung.ac.id. Diakses: 27 Januari 2024. [Daring]. Tersedia pada : <https://mahasiswa.ung.ac.id/531415056/home/2016/1/29/perkembangan-teknologi-informasi-dan-komunikasi.html>
- [2] Anita Septiani Rosana “ 218225 - Kemajuan-Teknologi-Informasi-Dan-Komunikasi.pdf.-” Diakses: 27 Januari 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://media.neliti.com/media/publications/218225-kemajuan-teknologi-informasi-dan-komunik.pdf>
- [3] A. Frisdayanti, “Peranan Brainware Dalam Sistem Informasi Manajemen,” J. Ekon. Manaj. Sist. Inf., vol. 1, no. 1, hlm. 60–69, Okt 2019, doi: 10.31933/jemsi.v1i1.47.
- [4] Jimmi Hendrik P. Sitorus1, Muhammad Sakban “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mandiri 88 Pematangsiantar” Desember 2021, vol. Vol.5, No.2, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <https://bisantara.amikparbinanusantara.ac.id/index.php/bisantara/article/download/54/47>
- [5] A. Sidik, E. T. B. Waluyo, dan S. Susilawati, “Perancangan Sistem Informasi Laporan Persediaan Barang Jadi PT Duta Prima Plasindo,” J. Sisfotek Glob., vol. 8, no. 1, Mar 2018, doi: 10.38101/sisfotek.v8i1.161.
- [6] Sucipto Basuki “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi

V. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah penulis laksanakan mengenai pembuatan Sistem Informasi Penjualan Sparepart di

- Pengendalian Drawing Pada Pt. Xyz” vol. Vol. 7 NO. 1 Juni 2019, [Daring]. Tersedia pada: https://ojs.ipem.ecampus.id/ojs_ipem/index.php/stmik-ipem/article/view/145/106
- [7] Deanna Durbin Hutagalung, Feni Arif “View of Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Smk Citra Negara Depok. Diakses : 24 Januari 2024. [Daring]. Tersedia pada : <https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/272/225>
- [8] E. Putri Primawanti dan H. Ali, “Pengaruh Teknologi Informasi, Sistem Informasi Berbasis Web Dan Knowledge Management Terhadap Kinerja Karyawan (Literature Review Executive Support Sistem (Ess) For Business),” J. Ekon. Manaj. Sist. Inf., vol. 3, no. 3, hlm. 267–285, Jan 2022, doi: 10.31933/jemsi.v3i3.818.
- [9] Hamidin “Landasan Teori Input Proses Output. Gambar II.1 System Life Cycle.” Diakses: 24 Januari 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://123dok.com/document/zwrk97gy-landasan-teori-input-proses-output-gambar-system-cycle.html>
- [10] Madi Swasono “Analisis Dan Perancangan Sistem Infomasi Pengendalian Persediaan Barang.” Maret 2021, vol. Vol. 2, No. 1, hlm. page-page. 134~143, doi: <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i1.734>.
- [11] R. Rachmawati, “Peranan Bauran Pemasaran (Marketing Mix) terhadap Peningkatan Penjualan (Sebuah Kajian terhadap Bisnis Restoran),” vol. 2, no. 2, 2011.
- [12] V. Julianto, A. Suprianto, Y. Prastyaningsih, dan W. Yuliyanti, “Pelatihan Pembuatan Dan Pengelolaan Website Sekolah Sebagai Media Informasi Untuk Operator Sekolah Se-Kecamatan Batu Ampar,” J. Widya Laksmi J. Pengabdi. Kpd. Masy., vol. 1, no. 2, Art. no. 2, Jul 2021, doi: 10.59458/jwl.v1i2.14.
- [13] Muhammad Rustam “Internet Dan Penggunaannya. -” Diakses: 24 Januari 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://sipora.polije.ac.id/18553/2/15.%20BAB%201.%20PENDAHULUAN.pdf>
- [14] Randi V. Palit, Yaulie D.Y. Rindengan, Arie S.M. Lumenta “Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang.” Randi.Palit@gmail.com, vol. 4 no. 7, 2015, [Daring]. Tersedia pada : <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elekdankom/article/viewFile/10458/10044>
- [15] Tumini, Mauna Fitria “Penerapan Metode Scrum Pada E-Learning Stmik Cikarang Menggunakan Php Dan Mysql.” STIKOM Yos Sudarso Purwokerto - vol. Vol.6 No.1, Mar 2021.
- [16] Simarmata “Peranginangin PHP (Hypertextpreprocessor).” Diakses: 23 Januari 2024. [Daring]. Tersedia pada: <http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab2HTML/2013101329IFBab2001/page11.html>
- [17] Astria Firman, Hans F. Wowor, Xaverius Najooan - “Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web.” astriaфирman@gmail.com, vol. vol.5 no.2, Mar 2016.
- [18] Atikah Permatasari, Suhendi- “Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film Berbasis Aplikasi Web. ”, [Daring]. Tersedia pada: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
- [19] Selli Mariko “Aplikasi Website Berbasis Html Dan Javascript Untuk Menyelesaikan Fungsi Integral Pada Mata Kuliah Kalkulus. ”, vol. Volume 6, No 1, hlm. (80-91), Apr 2019, doi: <http://dx.doi.org/10.21831/jitp.v6.1.22280>.

- [20] A. A. Setiawan dan A. S. M. Lumenta, "Rancang Bangun Aplikasi Unsrat E-Catalog," *al@unsrat.ac.id*, vol. 14, no. 4, 2019.
- [21] B. Maryanto, "Memanfaatkan Cascading Style Sheet Untuk Memperindah Tampilan Web." *PlumX Metrics* - vol. 8, no. 2, 2009.
- [22] Mario Evander Lay, "E-Commerce Gitar Akustik Dan Sparepart Kota Malang Menggunakan Metode Customer To Customer." Vol. 1 No. 2, September 2017, [Daring]. Tersedia pada: <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/download/2091/1826>
- [23] Ahmad Sahi, "Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3i Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter," vol. Vol. 7, No. 1, Jun 2020.
- [24] Bambang Suprayogi, Abdur Rahmanesa. "Bootstrap Jurnal " Vol. 6, No. 2 Desember 2019, Diakses: 26 Januari 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.plb.ac.id/index.php/tematik/article/download/244/146/>
- [25] T. J. Riasinir, Widyasari Widyasari "Pemanfaatan Framework Bootstrap Dalam Merancang Website Responsif Untuk Toko D2 Adventure" - Volume 2, Agustus 2019, Jurnal ENTER.
- [26] H. Maulana, "Analisis Dan Perancangan Sistem Replikasi Database Mysql Dengan Menggunakan Vmware Pada Sistem Operasi Open Source" *InfoTekJar J. Nas. Inform. Dan Teknol. Jar.*, vol. 1, no. 1, Art. no. 1, Sep 2016, doi: 10.30743/infotekjar.v1i1.37.
- [27] Kelvin Sidharta, Tony Wibowo. "Studi Efisiensi Sumber Daya Terhadap Efektivitas Penggunaan Database : Studi Kasus Sql Server Dan Mysql", vol. Volume 1 Nomor 1, Agustus 2020, [Daring]. Tersedia pada: <http://journal.uib.ac.id/index.php/cbssit>
- [28] Mohammad Ahmadar, Perwito dan Candra Taufik. "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Rahayu Photo Copy Dengan Database Mysql," vol. Vol. 10, No. 4, hlm. 284–289, Desember 2021, doi: 10.24198/dharmakarya.v10i4.35873.
- [29] Luthfi Fatkhul Mubin, "Rancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Mobile Untuk Usaha Toko Serbaneka" *luthfimubin123@gmail.com*, vol. Vol. 11, No. 1, hlm. 37–48, Apr 2022.
- [30] E. Lestari, A. Nugroho, dan D. Meisak, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Kue JP Bakery And Cake," *J. Inform. Dan Rekayasa Komputer JAKAKOM*, vol. 3, no. 1, hlm. 491–500, Apr 2023, doi: 10.33998/jakakom.2023.3.1.810.
- [31] W. Winarti, M. Ihsan, dan N. Wulandari, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Campus Mart Unimuda Sorong dengan PHP Dan MySQL," *J. PETISI Pendidik. Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 1, Art. no. 1, Feb 2020, doi: 10.36232/jurnalpetisi.v1i1.390.
- [32] S. Zuhra, Amroni, dan D. A. Gusriyanti, "Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web Pada Butik Gaia Jambi," *J. Manaj. Teknol. Dan Sist. Inf. JMS*, vol. 3, no. 1, Art. no. 1, Mar 2023, doi: 10.33998/jms.2023.3.1.755.
- [33] T. Bayu Kurniawan dan Syarifuddin, "Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Cafeteria No Caffé Di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemograman" *Tbayukurniawan85022@gmail.com*, vol. Volume 1. No. 2, Juli 2020.
- [34] Eva Sopriani dan Hari Purwanto, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Pt. Xyz (Department It

- Infrastructure),” Sopriani-Ehotmailcom Raldy08gmailcom.
- [35] Dimas Indra Andhika, Muhammad Muharrom, Edhi Prayitno, dan Juarni Siregar, “Rancang Bangun Sistem Penerimaan Dokumen Pada Pt. Reasuransi Indonesia Utama,” vol. Vol 2 No. 2, hlm. Hal 136-145, Jul 2022.
- [36] Aydianto, Muhammat Rasid Ridho “Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop” Diakses: 6 Februari 2024. [Daring]. Tersedia pada: http://repository.unpkediri.ac.id/6444/4/RAMA_57201_18103030013_0725057003_0701117802_02.pdf
- [37] Muhammad Anhar, “Laporan abdimas Bandung. STEI Jakarta..” 29 Feb 2024 16:43. [Daring]. Tersedia pada: <http://repository.stei.ac.id/id/eprint/12247>
- [38] H. Maratusholihah, W. Priyanto, dan A. T. Damayani, “Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Ular Tangga Berbagai Pekerjaan,” Mimb. PGSD Undiksha, vol. 7, no. 3, Art. no. 3, Agustus 2019, doi: 10.23887/jjpgsd.v7i3.19411.
- [39] Muhammad Sabrijal, Mattoasi, dan Amir Lukum, “Sistem Akuntansi Persediaan Barang Dagang Dengan Menggunakan Metode Analisis Pieces (Studi Kasus Tom’s Petshop Gorontalo).” <https://doi.org/10.35870/jemsi.v9i5.1523>, Oktober Tahun 2023.

